

Luca Fabbian - Computer Engineer

luca.fabbian.1999@gmail.com | +39 340 6398141 | Treviso, Italia
Architettura software / sviluppo framework / app web e Android



Esperienze Professionali



Gasparini Srl - Developer, ricercatore

Lavoro a tempo pieno, da gennaio a luglio 2024

Ho lavorato nuovamente in questa azienda come ricercatore su diversi prototipi, tra cui un sistema di controllo vocale basato sull'IA, algoritmi per lo spazio 3D e un sistema di monitoraggio. Ho migliorato, riscritto e migrato il mio progetto di tesi dal cloud a una soluzione self-hosted utilizzando *Solid.js* e *PocketBase*. Ho lavorato soprattutto in *Typescript*, *Python* e *Go*.



Banca delle Terre Venete - Developer, ingegnere

Progetto di due mesi, primavera 2024

Dopo una fusione aziendale, la banca si è trovata con software e procedure duplicate, causando inefficienza. Ho sviluppato uno strumento di automazione, bccauto, per sincronizzare i dati da varie fonti ed eseguire macro avanzate. Lavorando all'interno di rigorosi protocolli di sicurezza e di un sistema legacy, ho utilizzato *Go* per la sua velocità di sviluppo e portabilità. L'interfaccia utente è stata realizzata con *Alpine.js* per modifiche rapide e in tempo reale.



Playnook - Frontend developer

Progetto di due mesi, autunno 2024

Questo editore di audiolibri voleva usare l'IA generativa per traduzioni, revisioni ed editing. Ho sviluppato un plugin per *Magebook*, un editor open-source che ho creato nel 2019, popolare in Italia. Questo plugin si connette all'API di OpenAI GPT-4, effettua query intelligenti e si integra con l'editor.



Gasparini Srl - Backend & frontend developer, ricercatore

Internship, da novembre 2022 ad aprile 2023

Gasparini è leader nell'hardware di macchinari industriali di qualità, ma è legata a software ormai obsoleti. Ho esaminato la fattibilità di una migrazione su cloud e realizzato un prototipo che importa ed edita disegni industriali, per poi produrre istruzioni macchina. Ho usato *Typescript+Svelte+Three.js+TailwindCSS* per il frontend, e *Node+Postgres+Postgraphile* per il backend. Ho lavorato con microservices, Docker, Azure e pipeline CI/CD basate su Pulumi.



Witted Srl - Backend & frontend developer, architetto software

Tirocinio di due settimane, estate 2020

Ho lavorato su Daphne (monitoraggio forestale tramite sensori intelligenti), creando da zero un backend con AWS, Serverless e Node. Ho sviluppato un'interfaccia in *Javascript+Svelte* per accedere ai dati dei sensori e eseguire labelling. Ho migliorato il framework *Zephyrus*: riscrivendolo con *ZeroMQ* anziché *ROS*, ho ridotto di oltre 100 volte il build time e di 1000 volte il delay.



Witted Srl - Architetto software

Alternanza scuola lavoro di due settimane, estate 2018 + integrazioni successive da remoto

Ho usato il mio framework *Zephyrus*, basato su *ROS* e *Docker*, per automatizzare il processo di build, run e debug di programmi distribuiti nei robot prodotti dall'azienda. Ho partecipato alla realizzazione di un prototipo del drone sottomarino *Sealion*.

Istruzione e Riconoscimenti

Università di Padova - Computer Engineering, 110/110 e Lode

Laurea Magistrale, da ottobre 2021 a ottobre 2023



Università di Padova - Ingegneria dell'Informazione, 110/110 e Lode

Laurea Triennale, da ottobre 2018 a settembre 2021

Ho scelto il percorso classico offerto dall'Università di Padova: triennale con basi teoriche in informatica, matematica, fisica, elettronica e telecomunicazioni + magistrale incentrata sull'informatica, con specializzazione in WIDE (Web Information and Data Engineering).

Tesi triennale: ho proposto e realizzato Unyw, un'hybrid app per l'esecuzione di programmi desktop Linux su Android, attraverso un sistema innovativo che rimappa le interfacce native su pagine web.

Tesi magistrale: ho lavorato con Gasparini Srl per reimplementare il software storico in una nuova versione cloud.



Premio Zerorobotics - Primo posto mondiale

Competizione internazionale di informatica, edizione 2017/2018

Al liceo, sono stato Team Leader e sviluppatore principale della squadra "Space Lions", che ha vinto la gara di programmazione Zerorobotics indetta da NASA e MIT.

Skill e Competenze

Programmazione: sono specializzato in Typescript/Javascript e affini, inclusi Node, Electron, Ionic e HTML/CSS (con framework Svelte, Vue e React). Conosco Java, Kotlin, Python, Golang, Bash, C, C++ e Nim. Ho un'infarinatura base di Matlab e Haskell. So usare Git, Docker, PostgreSQL, AWS.

Lingue: l'italiano è la mia lingua madre. Ho studiato per anni in inglese all'università, ho superato la certificazione TOEFL con voto 102/120 (oltre il livello C1).

Soft skills: imparo in fretta, so gestire il tempo e stringere i denti di fronte agli imprevisti. Ho lavorato spesso in gruppo. Sono appassionato di narrativa, di cui conosco l'approccio moderno.

Su di me

Sono un ragazzo solare ed energico, che ha iniziato a programmare a undici anni e non ha mai smesso. Adoro leggere, cucinare, camminare, guardare Netflix davanti a una tazza di camomilla (il tè non mi fa dormire). Contribuisco a iniziative open-source, ho ideato e sviluppato progetti tra cui:

runcss: compilatore client side per Tailwind.

Magebook editor: web app per scrivere avventure testuali e libri gioco. Include collaborative editing basato su Firebase, esportazione Word e Libreoffice, template per realizzare app Ionic. È stato usato in numerose pubblicazioni.

hdt-wasm: port WebAssembly della libreria HDT, usata nei graph database.

ipycpp: Jupyter kernel per usare il C++ nei notebooks. Simile a xeus-cling, ma più semplice, facile da modificare e con meno overhead.

electron-iso-packager: libreria Node che permette di trasformare i progetti electron in CD .iso auto-seguibili basati su Tiny Core Linux.



lucafabbian.github.io